

Documentación

Minecraft

Aprende sobre Minecraft

Anonymous · 08/10/2026

Tabla de contenidos

Minecraft	3
<i>Tutorial: Cómo añadir skins en Minecraft Bedrock</i>	4
<i>Tutorial: Cómo crear paquetes de skins en Minecraft Bedrock</i>	9
<i>Tutorial: Cómo añadir paquetes de skins en Minecraft Bedrock en PC</i>	16

Documentación » Minecraft

Minecraft

Aprende sobre Minecraft

Anonymous · 08/10/2026

Aprende sobre Minecraft

Última actualización el 08/10/2026

Documentación » Minecraft » Tutorial: Cómo añadir skins en Minecraft Bedrock

Tutorial: Cómo añadir skins en Minecraft Bedrock

¿Quieres que tu personaje luzca diferente? ☑☑ Cambiar tu skin en Minecraft es muy fácil.



► [Ver video](#)

Anonymous · 08/10/2026

Tutorial: Cómo poner tu skin en Minecraft Bedrock

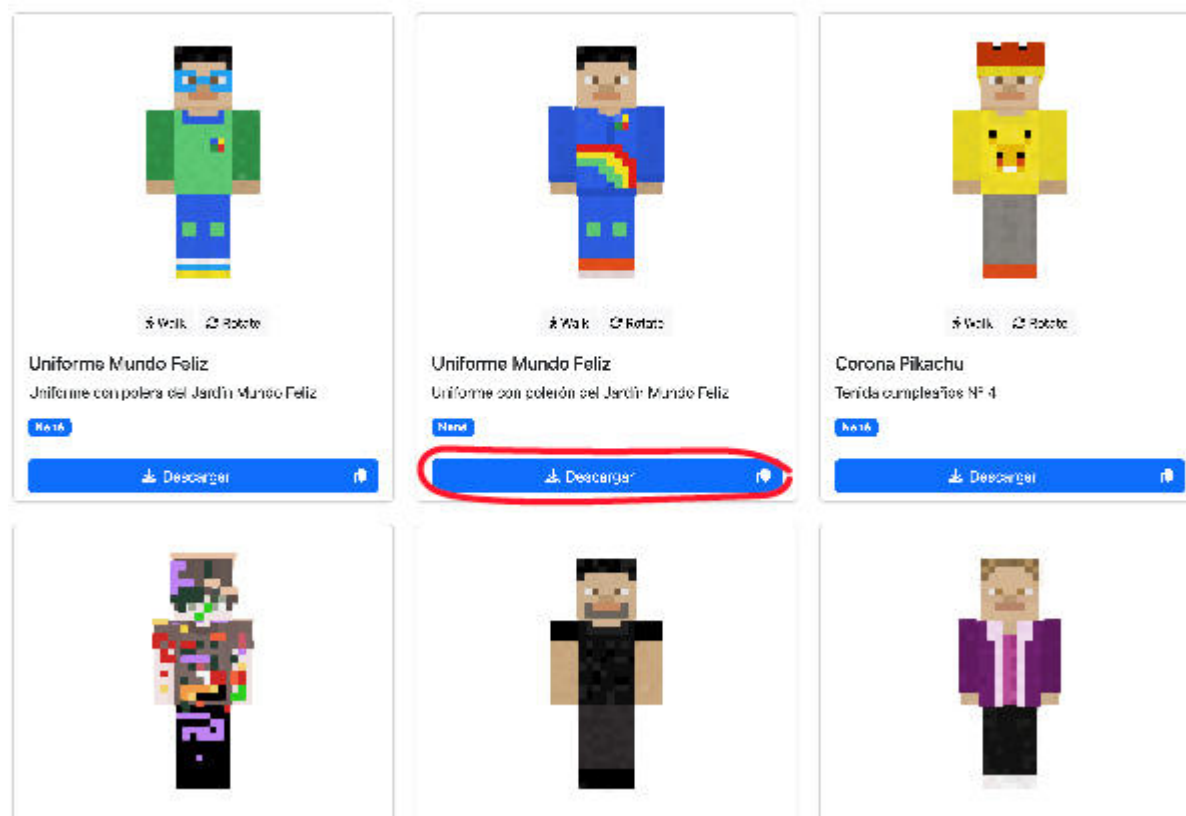
¿Quieres que tu personaje luzca diferente? ☑☑ Cambiar tu skin en Minecraft es muy fácil. Sigue estos pasos, o si prefieres al final encontrarás un video tutorial.

Paso a paso:

1☑ Descarga tu skin favorita

☑ Encuentra skins gratis en www.derafu.gg/minecraft y guarda el archivo en tu computador, presionando el botón azul “Descargar”.

Skins de personajes

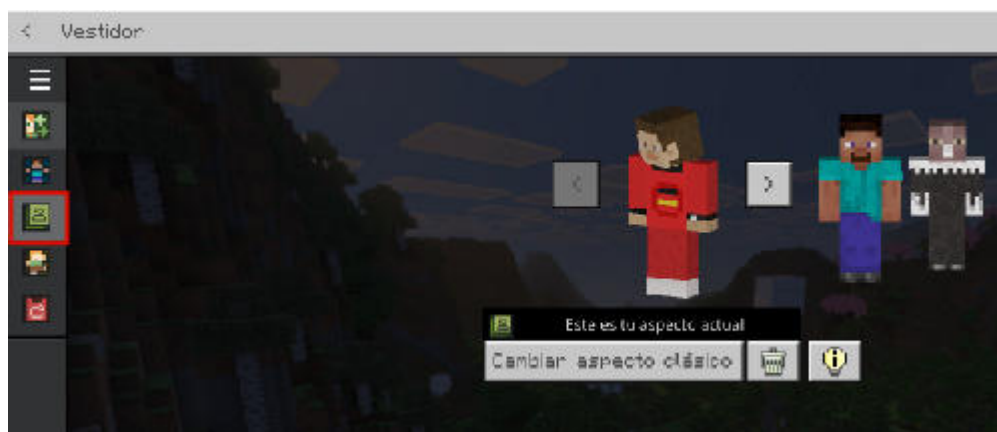


2. Entra al Vestidor de Minecraft

1. Abre el juego.
2. En el menú principal, busca la opción “Vestidor” (botón verde donde cambias la ropa de tu personaje).

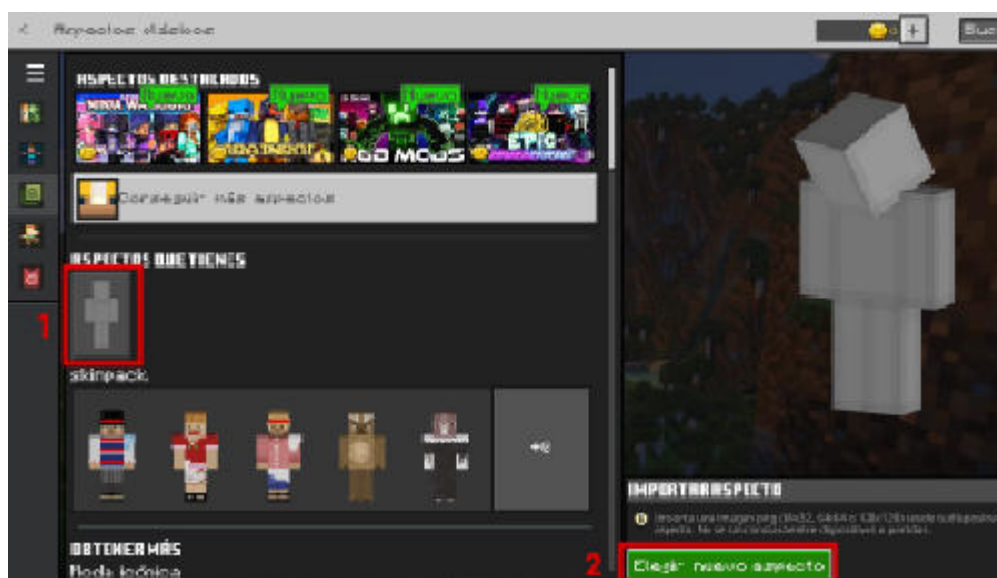


3. Dentro del vestidor, en la barra del lado izquierdo haz clic en el botón con el icono de un gancho colgador de ropa.



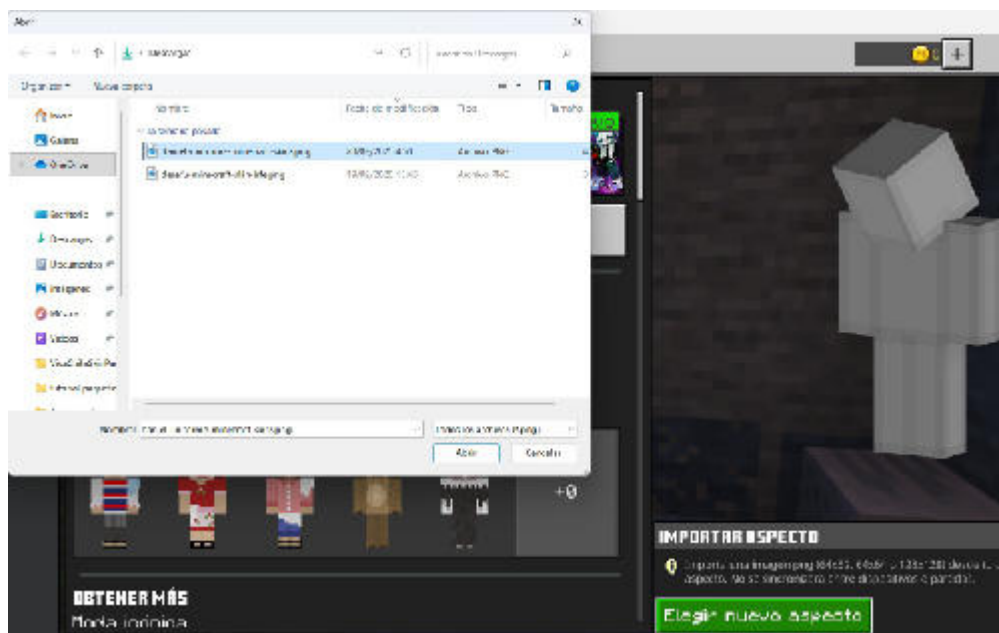
3. Agrega un nuevo aspecto

1. En la sección “Aspectos que tienes”, verás un skin en gris. Haz clic ahí.
2. Luego selecciona el botón verde “Elegir nuevo aspecto”.



4. Busca tu archivo de skin

1. Se abrirá la carpeta de tu computador.
2. Elige el archivo del skin que descargaste previamente.



5 Escoge el tipo de brazos

Minecraft te preguntará:

- **Steve** → brazos anchos.
- **Alex** → brazos delgados.



Selecciona el que más te guste.

¡Listo! Ahora tu personaje tiene un nuevo look dentro del juego.



Video tutorial para poner skins

Última actualización el 08/10/2026

Documentación » Minecraft » Tutorial: Cómo crear paquetes de skins en Minecraft Bedrock

Tutorial: Cómo crear paquetes de skins en Minecraft Bedrock

¿Quieres que tus ideas cobren vida en Minecraft? aprende a crear tus propios packs de skins.

Anonymous · 08/10/2026

Tutorial: Cómo crear paquetes de skins en Minecraft Bedrock

¿Quieres darle un estilo único a tu personaje? Explora y agrega nuevos paquetes de skins para transformar tu experiencia en Minecraft siguiendo estos pasos:

Paquete de ejemplo

Puedes descargar el paquete de skins [VivaChileSkinPack.mcpack](#) que usamos en este tutorial.

1 Prepara las imágenes

1. Descarga o crea tus skins en formato **PNG de 64x64 px**.
2. Asegúrate que tengan nombres simples y cortos (ejemplo: huaso-chileno.png).



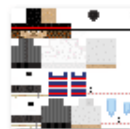
condor.png



huasa-chilena.png



huaso-campesino-chileno.png



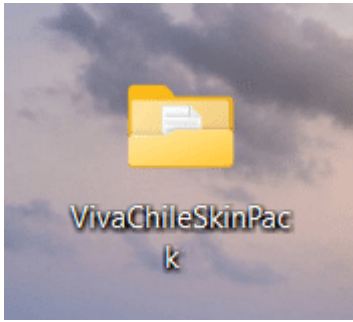
huaso-chileno.png



huemul.png

2 Crear la carpeta del pack

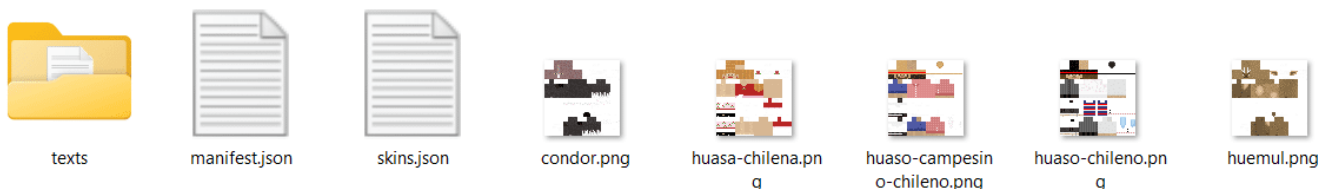
1. En tu PC, crea una carpeta principal con el nombre de tu pack, en este caso usaremos:
VivaChileSkinPack



2. Más adelante dentro de esta carpeta colocarás todos los archivos del pack, incluyendo:

- Imágenes **PNG** de los skins
- Archivo **manifest.json**
- Archivo **skins.json**
- Carpeta de nombre **texts** → aquí va un archivo **en_US.lang.txt** con los nombres visibles en el juego.

Así es como se verá tu carpeta una vez creados los archivos:



3 Crea el archivo manifest.json

1. En la carpeta principal (VivaChileSkinPack), crea un archivo de texto de nombre **manifest**, se guardará como manifest.txt
2. Guarda el archivo y cámbiale la extensión de **.txt** a **.json** (clic derecho > cambiar nombre> borra .txt y reemplaza por .json) quedando así: **manifest.json**
3. Copia dentro el siguiente contenido (reemplaza los nombres de archivo "name" y de "UUID" según corresponda)

Importante

Recuerda generar dos UUID distintos en www.uuidgenerator.net

```
{
  "format_version": 1,
  "header": {
    "name": "NombreDeTuCarpeta Skin Pack",
    "uuid": "Aquí-Va-tu-UUID",
    "version": [1, 0, 0]
  },
  "modules": [
    {
```

```

    "type": "skin_pack",
    "uuid": "Aquí-Va-tu-UUID",
    "version": [1, 0, 0]
  }
]
}
```

4▯ Archivo skins.json

1. En la carpeta principal (VivaChileSkinPack), crea un archivo de texto con nombre **skins** (al guardar quedará como: skins.txt).
2. Guarda el archivo y cámbiale la extensión de **.txt** a **.json** igual como en el paso anterior (asegúrate que la extensión sea solo .json y no .json.text).
3. Copia dentro el siguiente contenido (reemplaza los nombres de archivo **localization_name** y de skins en **texture** por los de tus propios PNG):

La sintáxis del identificador “localization_name” es la siguiente:

“skin.NombreDeTuPack.nombre-skin”

```

{
  "skins": [
    {
      "localization_name": "skin.VivaChileSkinPack.huaso-chileno",
      "geometry": "geometry.humanoid",
      "texture": "huaso-chileno.png",
      "type": "free"
    },
    {
      "localization_name": "skin.VivaChileSkinPack.huasa-chilena",
      "geometry": "geometry.humanoid",
      "texture": "huasa-chilena.png",
      "type": "free"
    },
    {
      "localization_name": "skin.VivaChileSkinPack.huaso-campesino-chileno",
      "geometry": "geometry.humanoid",
      "texture": "huaso-campesino-chileno.png",
      "type": "free"
    },
    {
      "localization_name": "skin.VivaChileSkinPack.huemul",
      "geometry": "geometry.humanoid",
      "texture": "huemul.png",
      "type": "free"
    },
    {

```

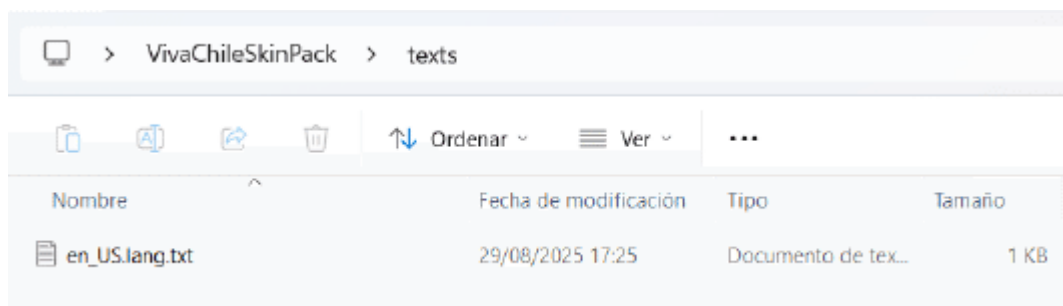
```

    "localization_name": "skin.VivaChileSkinPack.condor",
    "geometry": "geometry.humanoid",
    "texture": "condor.png",
    "type": "free"
  }
]
}

```

5▯ Archivo de nombres (texts)

1. Dentro de la carpeta (en este caso *VivaChileSkinPack*), crea una subcarpeta llamada **texts**, y dentro de **texts** crea un archivo de texto llamado: **en_US.lang**



2. En el archivo **en_US.lang.txt** escribe los nombres visibles para cada skin. Asegúrate de que coincidan con los **localization_name** de **skins.json**, la sintaxis es la siguiente:

```
skin.NombreDelPackSkinPack.nombre-personaje=Nombre Personaje
```

Ejemplo:

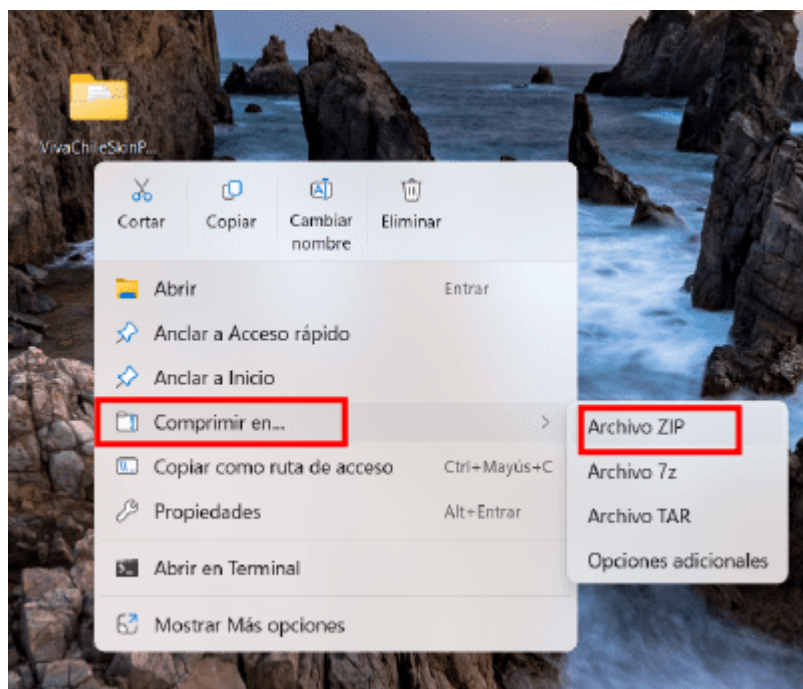
```

skin.VivaChileSkinPack.huaso-chileno=Huaso Chileno
skin.VivaChileSkinPack.huasa-chilena=Huasa Chilena
skin.VivaChileSkinPack.huaso-campesino-chileno=Huaso Campesino Chileno
skin.VivaChileSkinPack.huemul=Huemul
skin.VivaChileSkinPack.condor=Cóndor

```

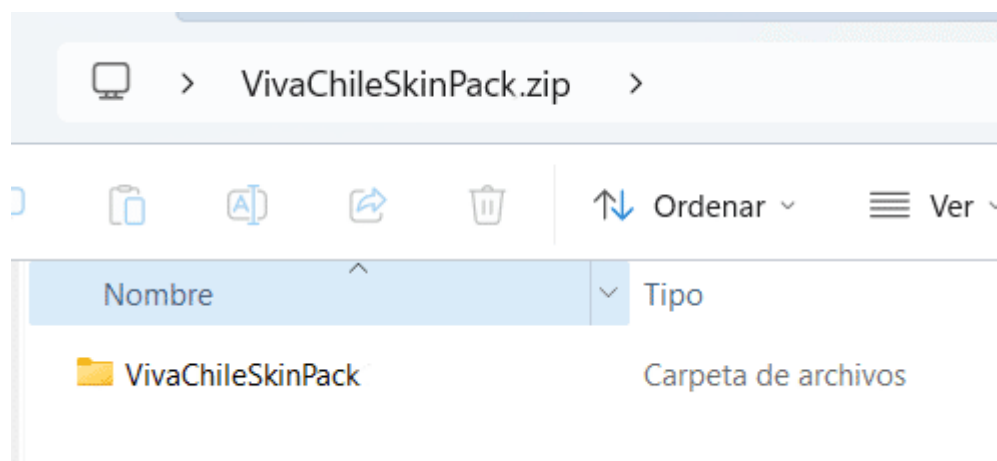
6▯ Empaquetar el skin pack

1. Selecciona la carpeta principal (*VivaChileSkinPack*) y comprímela en ZIP.

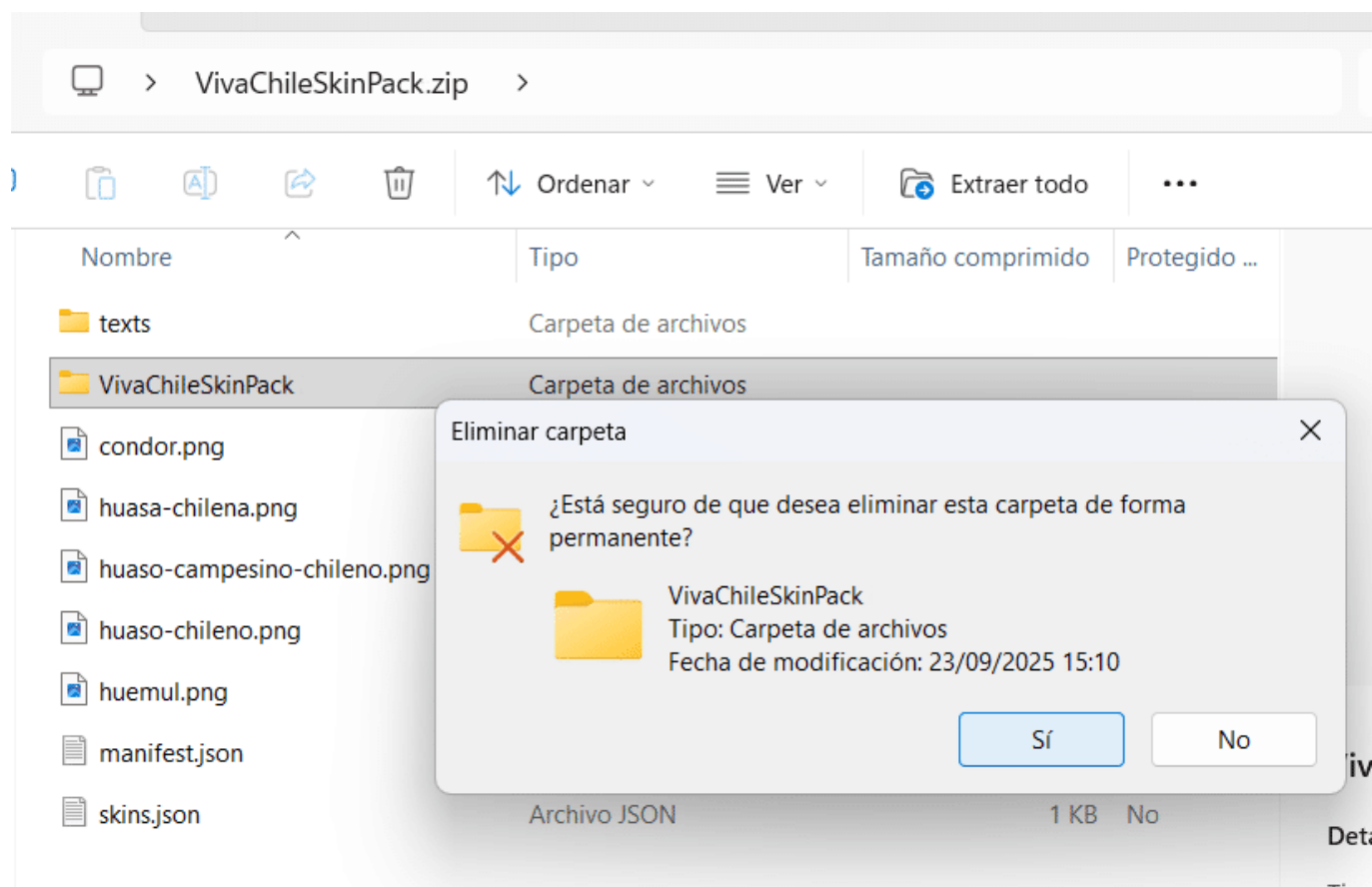


- Al comprimir, los archivos deben quedar directamente en la raíz del ZIP, no dentro de una subcarpeta adicional.
- Si al revisar la carpeta ves que los archivos quedaron dentro de otra carpeta, muévelos a la raíz del ZIP.

Así es como **NO** debe quedar la carpeta comprimida:



- Mueve los archivos a la **raíz de la carpeta** y elimina esa subcarpeta para que Minecraft los reconozca correctamente. (Puedes copiar los archivos desde la carpeta original y pegarlos dentro del ZIP).



- Así es como deben quedar los archivos dentro de la carpeta comprimida:

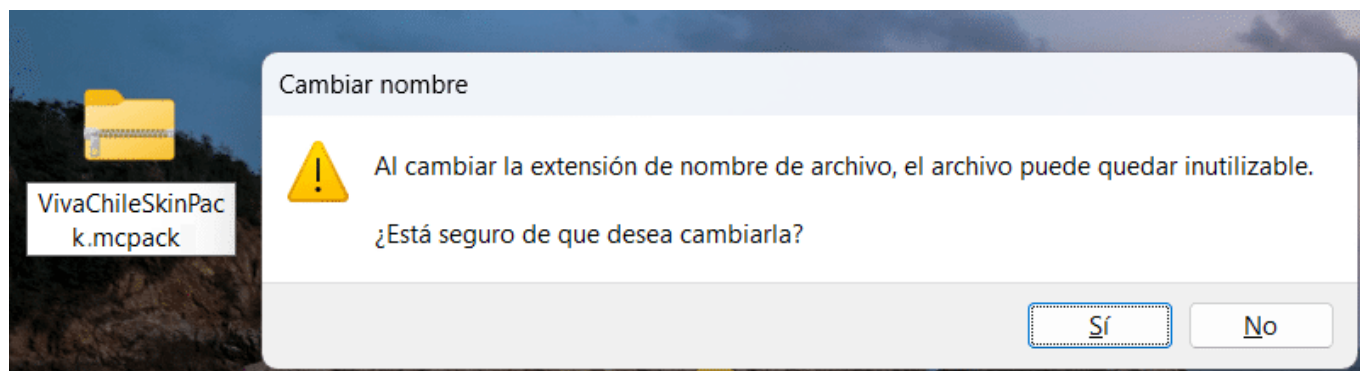
VivaChileSkinPack.zip			
Nombre	Tipo	Tamaño comprimido	Protegi
texts	Carpeta de archivos		
condor.png	Archivo PNG	5 KB	No
huasa-chilena.png	Archivo PNG	4 KB	No
huaso-campesino-chileno.png	Archivo PNG	4 KB	No
huaso-chileno.png	Archivo PNG	3 KB	No
huemul.png	Archivo PNG	6 KB	No
manifest.json	Archivo JSON	1 KB	No
skins.json	Archivo JSON	1 KB	No

2. **Cambia la extensión del archivo:** haz clic sobre la carpeta, presiona botón derecho,

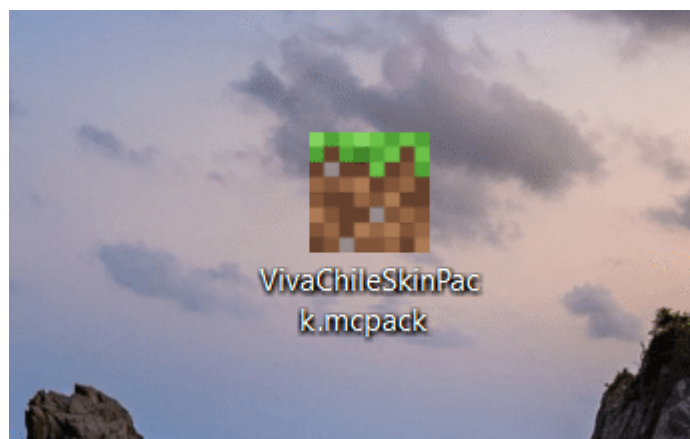
selecciona cambiar nombre, borra la extensión **.zip** y escribe **.mcpack**

VivaChileSkinPack.zip → VivaChileSkinPack.mcpack

- Saldrá un cuadro de diálogo y selecciona Sí



- Al cambiar la extensión del archivo se verá así:



☑ ¡Y listo! ☑ Tu paquete de skins ya está preparado.

¿Quieres añadir paquetes a Minecraft?

Sigue nuestro tutorial y aprende a agregar paquetes en pocos pasos

[Ver tutorial](#)

Última actualización el 08/10/2026

Documentación » Minecraft » Tutorial: Cómo añadir paquetes de skins en Minecraft Bedrock en PC

Tutorial: Cómo añadir paquetes de skins en Minecraft Bedrock en PC

¿Tienes un pack de skins listo y quieres verlo en acción? sigue estos pasos.

Anonymous · 08/10/2026

Tutorial: Cómo añadir paquetes de skins en Minecraft Bedrock en PC

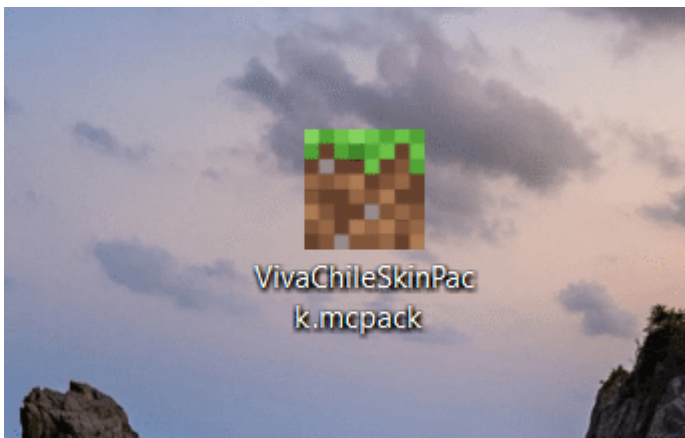
¿Listo para darle vida a tus personajes? sigue estos pasos y añade tu nuevo pack de skins a Minecraft para que todos vean tu estilo único y original

1 Descarga el pack

1. Descarga el archivo .mcpack desde el enlace o la tienda donde lo adquiriste.
2. Guárdalo en una carpeta fácil de encontrar (por ejemplo, Escritorio o Descargas).

2 Instala el pack

1. Haz doble clic en el archivo .mcpack.



2. Minecraft se abrirá automáticamente y mostrará el mensaje: "Importando paquete..." en la parte superior de la pantalla.

3 Activa los skins en el juego

1. Abre Minecraft.
2. Ve al icono de tu personaje en el menú principal.

3. Entra a Vestidor (botón verde bajo el personaje).

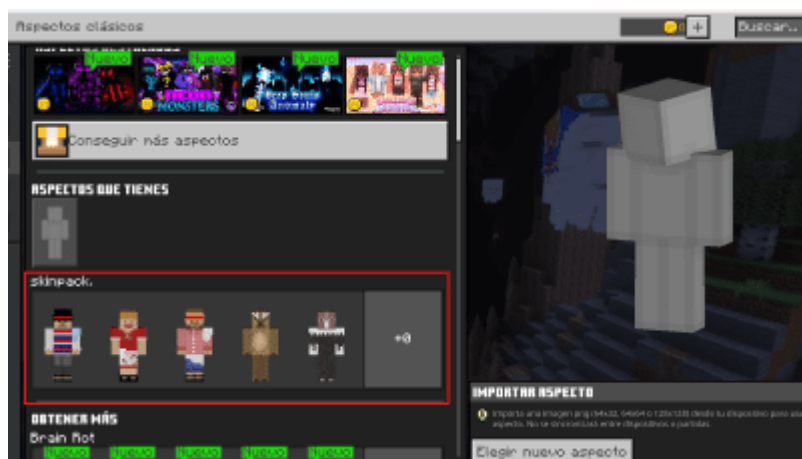


4. En la barra lateral izquierda, selecciona el ícono del gancho de ropa.



4 Selecciona tu skin

1. En la pestaña “Aspectos que tienes”, encontrarás tu paquete agregado.



2. Elige tu skin favorito.

¡Y listo! ☑ Tu personaje ya tiene un nuevo look en Minecraft.

Última actualización el 08/10/2026